

REGLES JEUNES CHAMPIONNATS LNBASC 2022

		REGLES JEUNES CHAMPIONNATS LNBASC 2022																
		9U				12U				15U				18U				
DISTANCES	Home-BackStop	5 à 7 m				7 à 9 m				9 à 11 m				11 à 18,29 m				
	Home-1B	15 m				18,30 m				23 m				27,43 m				
	Home-HR	45 m				61 m				75 m				76 à 90 m				
	Dist. Lancer	2016	2015	2014	2013	2013	2012	2011	2010	2010	2009	2008	2007	2007	2006	2005	2004	
		-	-	-	-	13m	14m		15m		16,45m		16,45m		18,43m			
DUREE et SCORI	Durée Maximale	4 manches ou 0h45 à 1h				6 manches ou pas de nouvelle manche à 1h30				6 manches ou pas de nouvelle manche à 1h45				7 manches ou pas de nouvelle reprise à 1h50				
	Mini. de Manches	2				3				4				5				
	Mercy Rule 15pts	-				3e manche				4e manche				4e manche				
	Mercy Rule 10pts	-				4e manche				5e manche				5e manche				
	Fin de Manche	3 retraits ou tous les frappeurs + 1				3 retraits ou 4 pts + pts sur dernière action				3 retraits ou 5 pts + pts sur dernière action				3 retraits				
LIMITATIONS	LANCEURS	Aucun Repos	-				1 à 40				1 à 45				1 à 55			
		2j de Repos	-				41 à 55				46 à 65				56 à 75			
		4j de Repos	-				56 à 75				66 à 85				76 à 95			
		Divers	Règles spécifiques du Beeball Coach lanceur ou T-ball 2 bases + marbre 5 vs 5				- 5 lancers d'échauffement pour un nouveau lanceur sinon 3 - un lanceur relevé ne peut revenir lanceur dans le même match - un lanceur qui atteint son quotas ne peut occuper les rôles de lanceur et receveur dans la journée. - les BBI sont interdits.				- 5 lancers d'échauffement pour un nouveau lanceur sinon 3 - un lanceur relevé ne peut revenir lanceur dans le même match - un lanceur qui atteint son quotas ne peut occuper les rôles de lanceur et receveur dans la journée. - les BBI doivent être annoncés, pas de lancer nécessaire.				- 5 lancers d'échauffement pour un nouveau lanceur sinon 3 - un lanceur relevé ne peut revenir lanceur dans le même match - un lanceur qui atteint son quotas ne peut occuper les rôles de lanceur et receveur dans la journée. - les BBI doivent être annoncés, pas de lancer nécessaire.			
	RECEVEUR	Maxi sur 24h	-				5 manches				7 manches				8 manches			
		Maxi sur 48h	-				10 manches				12 manches				14 manches			
		Divers	-				- un receveur qui atteint son quotas ne peut occuper les rôles de lanceur et receveur dans la journée. - 3e strike relâché = EN JEU				- un receveur qui atteint son quotas ne peut occuper les rôles de lanceur et receveur dans la journée. - 3e strike relâché = EN JEU				- un receveur qui atteint son quotas ne peut occuper les rôles de lanceur et receveur dans la journée. - 3e strike relâché = EN JEU			
EQUIPEMENT	Battes	Maxi 28" (ratio -10 à -14) Barrel 2-1/4				Maxi 32" (ratio -10 à -13) Barrel 2-5/8				Maxi 33" (ratio -5 à -10) Barrel 2-5/8				Maxi 34" (ratio 0 à -5) Barrel 2-5/8				
	Balles	Balle molle 9" type Wilson Soft Compression, Diamond Flexiball ou Benson Soft				Balle molle 9" Wilson Soft Compression 9", Diamond Flexiball DFX-LC1 ou Benson Soft 9"				Kenko A 9" (si possible alvéolée)				Cuir 9"				
	Obligatoire	- Double-Base, - Receveur : Grille, bol et protège gorge ou masque intégral				- Double-Base, - Receveur : Equipement complet avec protège gorge ou masque intégral				- Double-Base, - Coquille, - Receveur : Equipement complet avec protège gorge ou masque intégral				- Double-Base, - Coquille, - Receveur : Equipement complet avec protège gorge ou masque intégral				